

Christoph König-Kluge

Kurstraße 3 18181 Graal-Müritz | 0176 4158 2325 | ckluge@gmail.com

Persönliche Daten

Geburtsdatum	03.01.1983
Geburtsort	Troisdorf, NRW
Familienstand	Verheiratet

Erfahrung

LEAD PRODUCT DESIGNER | AXEL SPRINGER SE | SEIT MAI 2025, BERLIN

- Konzeption, Wireframing, Design in cross-funktionalen Teams
- Einsatz, Entwicklung und Pflege von Designsystemen
- A/B-Testing
- Product Management (UX)
- Steuerung Design-Agenturen / Freelancer
- Steuerung Trainees, Mentoring
- Ansprechpartner / Experte für Accessibility

SENIOR PRODUCT DESIGNER | AXEL SPRINGER NATIONAL MEDIA & TECH GMBH & CO. KG | FEB 2018 – APR 2025, BERLIN

- Konzeption, Wireframing, Design in cross-funktionalen Teams
- A/B-Testing
- Product Management (UX)
- Steuerung Design-Agenturen / Freelancer
- Steuerung Trainees, Mentoring
- Ansprechpartner / Experte für Accessibility

SENIOR UX/UI DESIGNER | WELTN24 GMBH | APR 2017 – JAN 2025, BERLIN

- Konzeption, Wireframing, Design
- A/B-Testing
- Product Management (UX)
- Steuerung Design-Agenturen / Freelancer

SENIOR UX/UI DESIGNER | ADVIQO AG | AUG 2015 – APR 2017, BERLIN

- Konzept und Design (Hands-on und Supervision)
- Interface-Design (Desktop, Mobile, Responsive Websites, Apps)
- Design-Guidelines und Dokumentation
- Wireframing und Prototyping
- A/B-Testing
- User- und Crowd-Testing
- Steuern von Grafikdesignern und Design-Trainees

UX DESIGNER | SCAROSSO | JAN 2015 – AUG 2015, BERLIN

- Konzept- und Visual Design zur Unterstützung der E-Commerce-Plattform
- Optimierung und Qualitätssicherung im agilen Entwicklungsumfeld (Jira)
- Konzeption, Durchführung und Kommunikation von A/B-Tests
- Erhebung und Auswertung von Nutzerfeedback
- Projektmanagement (UX), Koordination externer Partner
- Erstellung von Guidelines und Dokumentation

SENIOR DESIGNER INTERACTIVE | SAATCHI & SAATCHI PRO | AUG 2010 – DEZ 2014, BERLIN

- UX- und Visual Design für Anwendungen, Websites und andere interaktive Medien
- Art Direction und Visual Design für Websites, Präsentationen, Apps sowie Flash-/Adobe AIR-basierte Anwendungen
- Produktionsmanagement, Betreuung von Entwicklungsteams, Koordination von Freelancern
- Wissensmanagement, Erstellung und Pflege von Designbibliotheken

WEB-/SCREEN/-MOTION DESIGNER | ZWEIMALEINS | JAN 2008 – JUL 2010, BERLIN

- Grafik- und Screendesign für Websites, Banner und Präsentationen mit Adobe Creative Suite
- Produktion von Assets für Motion Design
- Motion Design mit Adobe Flash
- Frontend-Entwicklung und Templating mit HTML/CSS

WEB DESIGNER | EUROWEB INTERNET | JUN 2006 – AUG 2007, BERLIN

- Webdesign und Frontend-Entwicklung mit Adobe Creative Suite, HTML/CSS/PHP

WEB DESIGNER | FASTCOM/YA!STORE | NOV 2005 – MAI 2006, BERLIN

- Bildbearbeitung, Screendesign, Adbanner-Produktion, Pflege eines E-Commerce-Shops

Ausbildung

**MEDIENGESTALTER FÜR DIGITAL- UND PRINTMEDIEN,
SCHWERPUNKT MEDIENDESIGN | SEP 2002 – AUG 2005 |
HEINRICH-HERTZ-BERUFSKOLLEG, BONN**

**FACHHOCHSCHULREIFE (FACHABITUR) | BIS MÄRZ 2002 |
RHEIN-SIEG-GYMNASIUM, SANKT AUGUSTIN**

Ehrenamtliches / Vereine

TRAINER FUßBALL F-JUGEND, TSV GRAAL-MÜRITZ | SEIT JULI 2024

WIRTSCHAFTLICHE VEREINIGUNG GRAAL-MÜRITZ E.V.

Skills

PRODUKTDESIGN:

- High-Fidelity Designs für digitale Produkte
- Exzellentes Hand-Off von Design zu Development durch eigene Programmierkenntnisse in der Webentwicklung
- Enge Zusammenarbeit mit Product Ownern / Projektmanagement zur Entwicklung der Produktvision
- Erstellung von Wireframes, Prototypen und User Journey Maps zur Visualisierung und Validierung von Designkonzepten
- Einsatz, Entwicklung und Pflege von Designsystemen und Styleguides zur Sicherstellung von Konsistenz und Skalierbarkeit
- Experte für Barrierefreiheit für Webseiten und andere digitale Produkte
- User Research (Interviews, Usability Tests etc)
- Konzeption von A/B-Tests und datengetriebener Evaluierung zur Optimierung der User Experience
- Stakeholder-Management
- Agile Methoden (Scrum, Kanban)
- Präsentationen

KÜNSTLICHE INTELLIGENZ & AUTOMATISIERUNG:

- Erfahrung im Einsatz generativer KI-Modelle zur Automatisierung und Optimierung in der Webentwicklung
- Ideengenerierung, Konzeption und Prototyping für Testing-Zwecke mit KI-Unterstützung
- Effektive Prompts auch für hoch komplexe Aufgaben

PROGRAMMIERKENNTNISSE:

HTML/CSS, JavaScript, jQuery, php/mysql (basics)

SOFTWARE / SERVICES:

Figma, Sketch, Adobe Creative Suite, JIRA, Confluence, VS Code, Git, GitHub, MS Office

SPRACHEN:

- Deutsch (Muttersprache), Englisch (Verhandlungssicher/C1), Französisch (Lesekenntnisse)